

## FASE 1 E FASE 2



SENHORES PAIS , SEGUIE ABAIXO LINKS PARA QUE OS ALUNOS ACESSEM, PARA UM MOMENTO DE APRENDIZAGEM , DIVERTIMENTO E FAMÍLIA.

\*CASO ALGUM JOGO NÃO FUNCIONE, ABAIXE O **ADOBE - FLASK PLAYER**.

**ATIVIDADE 1 - ORDENE OS NÚMEROS NA AMARELINHA**

- Click em jogar e iniciar, observe os números e arraste-os até a amarelinha, seguindo a sequência numérica.

LINK: <https://sesieducacao.com.br/brasil/jogos.php?id=47506>

**ATIVIDADE 2 - CONTE OS ANIMAIS**

- Click em jogar, conte quantos animais tem no desenho e click no número correspondente.

LINK: <https://www.acorujaboo.com/jogos-educativos/34/>

**ATIVIDADE 3 - JOGO DA MEMÓRIA**

- Click nas peças e encontre os seus pares.

LINK: <http://www.escolagames.com.br/jogos/memoriaAnimal/>

**ATIVIDADE 4 - TRABALHANDO AS VOGAIS**

- Click em jogar, observe as imagens e arraste-as até as vogais correspondente ao lado, depois click em verificar resposta, e click em próximo exercício e aparecerá uma nova tela.

LINK: [https://websmed.portoalegre.rs.gov.br/escolas/obino/cruzadas1/vogais\\_domino/vogais\\_domino2.htm](https://websmed.portoalegre.rs.gov.br/escolas/obino/cruzadas1/vogais_domino/vogais_domino2.htm)